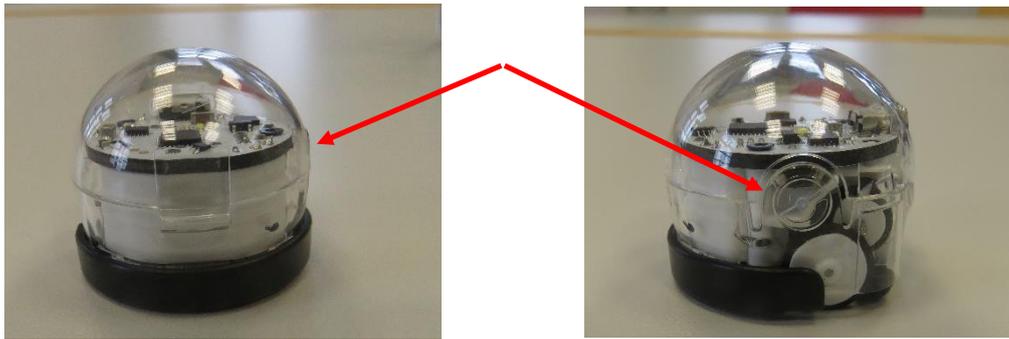


Kurzanleitung Ozobot

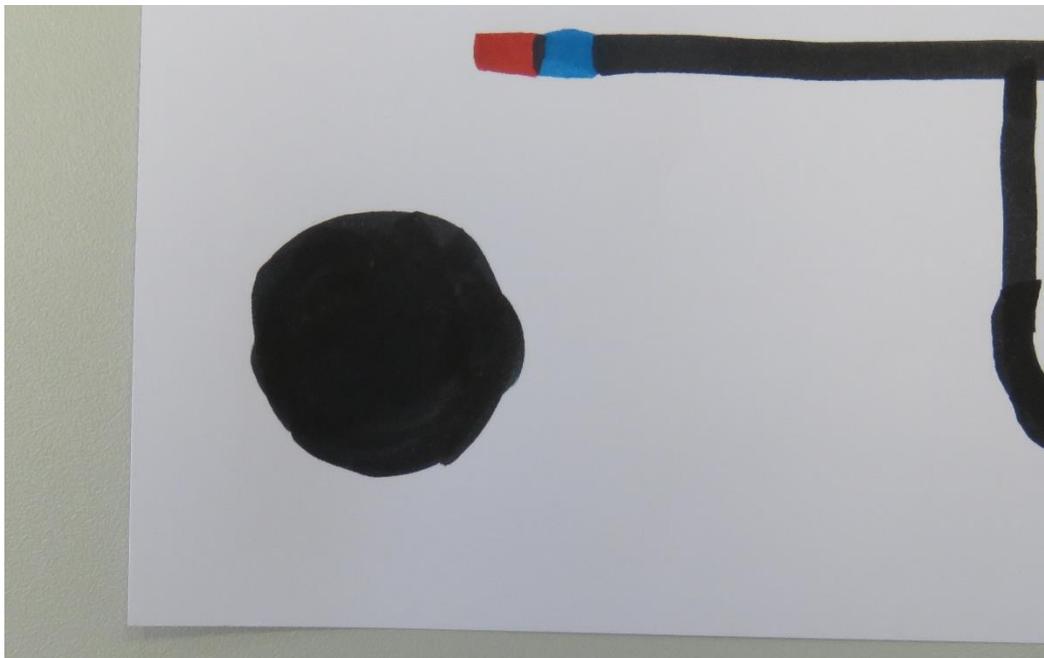
Ihr bekommt einen Ozobot in einer Dose oder einem Karton, zusammen mit einer Tasche, in der sich die Malmaterialien befinden.

An der Seite hat der Ozobot seinen Einschaltknopf. Dieser ist schlecht zu sehen, da er, wie der ganze Ozobot, transparent ist.

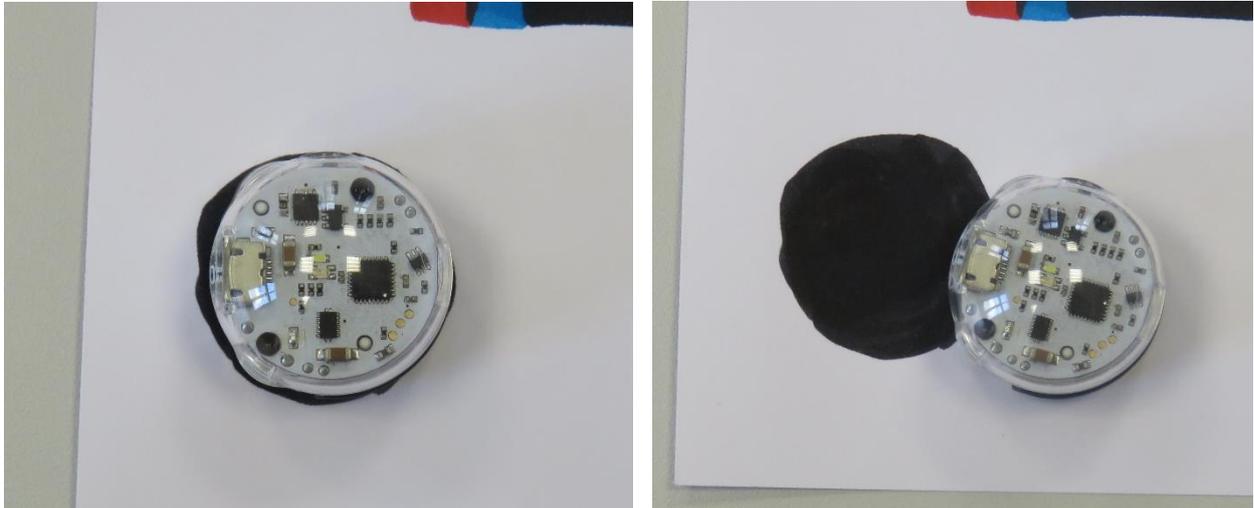


Bevor es losgehen kann, muss der Ozobot kalibriert werden. Das heißt, er muss lernen, was bei den aktuellen Lichtverhältnissen schwarz und weiß ist.

Dazu einen schwarzen Kreis auf das Papier malen, der etwa so groß wie der Ozobot ist.



Den Einschaltknopf etwa 2 Sekunden drücken: die LED oben beginnt, blau zu leuchten. Dann blinkt sie einmal weiß – den Knopf nicht loslassen! Das weiße Blinken heißt, dass der Ozobot bereit zum Kalibrieren ist: Ohne den Knopf loszulassen, den Ozobot auf den schwarzen Kreis setzen, erst jetzt den Knopf loslassen. Der Ozobot blinkt und wartet kurz, dann fährt er ein Stück vorwärts, blinkt grün und schaltet sich ab. Jetzt ist er kalibriert und bereit.



Sollte er rot blinken, hat die Kalibrierung nicht funktioniert, dann einfach noch einmal versuchen. Wenn sie wiederholt scheitert, ist der Akku des Ozobot leer. In diesem Fall den Ozobot mit dem USB-Kabel an einem (eingeschaltetem) PC oder einem Handyladegerät aufladen

Zum Einschalten den Knopf einmal kurz drücken: die LED oben leuchtet blau, und die Räder drehen sich. Setzt man ihn jetzt auf eine schwarze Linie, wird der Ozobot dieser Linie folgen. An Kreuzungen sucht er sich nach dem Zufallsprinzip eine Abzweigung aus. Oder man gibt ihm mit einem Code eine Richtung vor!

Damit man den Ozobot auch wirklich mit den Farbcodes programmieren kann, bitte die Tipps aus der Tasche beachten: Die Farbsequenzen gleichmäßig zeichnen, etwas länger als die Linie breit ist, und die Farben nicht überlappen lassen.

Wenn man einen Fehler macht, die Codes nicht richtig funktionieren, oder man nachträglich einen Code auf eine Linie bringen will, kann man eines der weißen Etiketten benutzen. Einfach auf die falsche Stelle kleben und neu bemalen – auch die schwarze Linie ergänzen!

Wenn der Ozobot nicht benutzt wird, möchte er gerne zum Schutz in seine Dose: dazu bitte den Ozobot wieder in den Schaumstoffring in der Dose drücken, so dass er fest sitzt und nicht in der Dose herumklappert. Wenn das schwierig ist, den Schaumstoffring herausnehmen, den Ozobot in die Lücke drücken und den Ring zusammen mit dem Ozobot in die Dose schieben. Das USB-Kabel einfach dazustecken.